Domaći I

1. Osnovni delovi definicije funkcije su: ime funkcije, parametri funkcije koje prima, glavni deo funkcije (telo, gde se izvršavaju naredbe), tip vrednosti koju funkcija vraća kao rezultat.
2. Prilikom učitavanja sa tastature, kraj jednog unosa obeležava se praznim znacima kao što su razmak, tabulator ili novi red, što signalizira da je završen jedan deo unosa.
3. Objekat predstavlja specifičan deo memorije rezervisan za skladištenje podataka i funkcija definisanih određenim tipom podataka.
4. Literal je fiksna vrednost u kodu koja je direktno napisana, kao što su:

* Celobrojni literali, na primer: 1, 2, 3, 10, 422
* Decimalni literali, na primer: 0.4, 23.11, 0.123, 9.9, 100.43
* Tekstualni nizovi (stringovi) , na primer: "ovo je neki tekst"
* Pojedinačni znakovi (charovi), na primer: ‘A’, ‘F’, ‘c’, ‘p’, ‘X’
* Logički literali, na primer: true I false

1. Promenljiva je imenovani deo memorije koji može da čuva promenljivu vrednost tokom programa. Osnovni tipovi promenljivih uključuju:

* int za celobrojne vrednosti (obično 4 bajta)
* double za decimalne brojeve (8 bajtova)
* char za pojedinačne znakove (1 bajt)
* bool za logičke vrednosti kao što su true ili false (1 bajt)

1. Koja je razlika između operatora = i ==? Koji tip vrednosti vraćaju?

* Operator = vrši dodelu vrednosti promenljivoj, dok == proverava jednakost između vrednosti.
* Operator = vraća dodeljenu vrednost, dok == vraća logičku vrednost true ili false.

1. Definicija rezerviše memoriju i dodeljuje vrednost objektu, dok deklaracija samo određuje ime i tip objekta bez rezervisanja memorije. Deklaracija se koristi uglavnom kada je objekat definisan u jednom delu programa, a potreban u drugom.
2. Inicijalizacija je dodela početne vrednosti promenljivoj prilikom njenog stvaranja, dok je dodela vrednosti kasnija izmena već postojeće vrednosti.
3. Spajanje znakovnih nizova u C++ izvodi se operatorom +, koji stvara novi niz sa sadržajem oba originalna niza.
4. Tipska bezbednost omogućava da promenljiva sadrži samo vrednosti odgovarajućeg tipa, što sprečava neočekivane greške u programu i poboljšava integritet podataka.
5. Nije sigurno smeštati vrednost tipa double u promenljivu tipa int, jer se decimalni deo gubi, što dovodi do promene originalne vrednosti.